X 语言程序设计



本节内容

运算符

运算符的优先级

数据类型转换

运算符

算术运算符

赋值运算符

关系运算符

逻辑运算符

三目运算符

算术运算符

运算符	功能	示例
+	加	a + b
-	减	a - b
*	乘	a * b
/	除	a / b
%	取余数	a % b

算术运算符－自增 / 自减运算符

运算符	功能	示例	意义
++	前置自增	++a	先自增加 1 再进行其它运算
++	后置自增	a++	先进行其它运算再自增加 1
--	前置自减	--a	先自减 1 再进行其它运算
--	后置自减	a--	先进行其它运算再自减 1

赋值运算符

运算符	功能	示例
=	赋值	a = 5
+=	加后赋值	a += b
-=	减后赋值	a -= b
*=	乘后赋值	a *= b
/=	除后赋值	a /= b
%=	取余数后赋值	a %= b

关系（比较）运算符

运算符	功能	示例
==	等于	a == b
>	大于	a > b
<	小于	a < b
>=	大于等于	a >= b
<=	小于等于	a <= b
!=	不等于	a != b

逻辑运算符

运算符	功能	示例
!	逻辑非	!a
&&	逻辑与	a && b
||	逻辑或	a || b
|	按位或	a | b
&	按位与	a & b
^	按位异或	a ^ b

not

and

or

三目运算符

如果表达式 1 的值为真，返回表达式 2 的值，否则返回表达式 3 的值。

表达式 1 ? 表达式 2 : 表达式 3

运算符优先级

赋值运算符 < 三目运算符 < 逻辑运算符 < 关系运算符 < 算术运算符

符　号	运 算 符	优先级[1]	结合性
( ) [ ] -> .	函数调用 数组元素 结构或共用体成员	17	自左向右
- -　++	自增，自减[2]	16	自左向右
- -　++ ! ~ - + & * sizeof	自减，自增[3] 逻辑非 补 一元减或加 求址或间址 求容量（字节）	15	自右向左
(type)	强制类型转换	14	自右向左
* / %	乘	13	自左向右
+ -	二元加或减	12	自左向右
<< >>	移位	11	自左向右
> >= < <=	关系运算	10	自左向右
== !=	等于	9	自左向右
&	按位与	8	自左向右
^	按位异或	7	自左向右
|	按位或	6	自左向右
&&	逻辑与	5	自左向右
||	逻辑或	4	自左向右
?:	条件	3	自右向左
= += -= /= *= %= <<= >>= &= ^= |=	赋值	2	自右向左
,	逗号	1	自左向右

数据类型转换－自动转换（隐式转换）

占用字节数少的类型自动向占用字节数多的类型转换

χηαρ –> σηορτ –> ιντ –> λονγ 、 ϕλοατ –> δουβλε

数据类型转换—强制转换

（强制类型转换符）变量 / 常量